

INTEGRALES DE SUPERFICIE

Ésta será una sesión de trabajo basada sobre ejemplos concretos acerca del tema.

ANTECEDENTES:

- A) Sea $\vec{r}(u, v) = X(u, v)\hat{i} + Y(u, v)\hat{j} + Z(u, v)\hat{k}$ para $(u, v) \in T$ la representación paramétrica de una superficie. Se define el **producto fundamental** como:

$$\begin{aligned}\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} &= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} & \frac{\partial Z}{\partial u} \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} & \frac{\partial Z}{\partial v} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \frac{\partial Y}{\partial u} & \frac{\partial Z}{\partial u} \\ \frac{\partial Y}{\partial v} & \frac{\partial Z}{\partial v} \end{vmatrix} \hat{i} + \begin{vmatrix} \frac{\partial Z}{\partial u} & \frac{\partial X}{\partial u} \\ \frac{\partial Z}{\partial v} & \frac{\partial X}{\partial v} \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} \frac{\partial X}{\partial u} & \frac{\partial Y}{\partial u} \\ \frac{\partial X}{\partial v} & \frac{\partial Y}{\partial v} \end{vmatrix} \hat{k} \\ &= \frac{\partial(Y, Z)}{\partial(u, v)} \hat{i} + \frac{\partial(Z, X)}{\partial(u, v)} \hat{j} + \frac{\partial(X, Y)}{\partial(u, v)} \hat{k}\end{aligned}$$

- B) Los vectores $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$ & $\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$ determinan un plano tangente a la superficie. Para este plano, $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$ representa un vector normal al mismo. Si $\Delta u, \Delta v$ representan las longitudes de los lados de un rectángulo en T , entonces al mapearse este rectángulo en la superficie, el área de la porción de la superficie mapeada es aproximadamente:

$$\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| \Delta u \Delta v$$

Es decir, la magnitud del producto fundamental es un “factor de proporcionalidad” entre el área plana del rectángulo de lados $\Delta u, \Delta v$ y el su mapeo en el plano tangente.

- C) El **área de una superficie** S está dada por:

- a) Si se conoce su parametrización $\vec{r}(u, v) = X(u, v)\hat{i} + Y(u, v)\hat{j} + Z(u, v)\hat{k}$ para $(u, v) \in T$:

$$a(S) = \iint_T \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| du dv$$

- b) Si la superficie está dada en forma explícita por $z = f(x, y)$ y su proyección en el plano xy es T :

$$a(S) = \iint_T \sqrt{1 + \left(\frac{\partial f}{\partial x}\right)^2 + \left(\frac{\partial f}{\partial y}\right)^2} dx dy$$

Hay fórmulas análogas si la superficie se proyecta a los planos yz , o bien xz .

- c) Si S está dada de forma implícita por la ecuación $F(x, y, z) = 0$, con una proyección de la superficie al plano xy :

$$a(S) = \iint_T \frac{\sqrt{(\partial F/\partial x)^2 + (\partial F/\partial y)^2 + (\partial F/\partial z)^2}}{|\partial F/\partial z|} dx dy$$

- D) **Integrales de superficie de funciones escalares.** En lo que sigue mantenemos la notación del inciso A). La integral de superficie de una función f escalar sobre S se define mediante:

$$\iint_{r(T)} f dS = \iint_S f dS = \iint_T f(\vec{r}(u, v)) \left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\| du dv$$

Aquí, $r(T)$ representa a la superficie S (razón por la cual también se escribe $S = r(T)$) mientras que T es el conjunto de parámetros (u, v) .

- E) **Integrales de superficie de funciones vectoriales.** Requerimos dar una “orientación” a las superficies. Se dice que la superficie S tiene **orientación positiva** si en cada uno de sus puntos, el producto fundamental y S están en lados opuestos del plano tangente a S determinado por los vectores $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u}$ & $\frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$. El **exterior** de S está en la dirección que señala el vector $\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$, y el **interior** hacia donde apunta el vector $-\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}$.

Sea \vec{F} un campo vectorial definido en S . La integral de superficie de \vec{F} sobre S se calcula mediante:

$$\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S} = \iint_S \vec{F} \cdot \hat{n} dS = \iint_T \vec{F} \cdot \left(\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right) du dv$$

Observa que:

$$d\vec{S} = \hat{n} dS$$

Donde \hat{n} es un **vector normal unitario a la superficie**. De acuerdo a lo discutido hasta aquí, este vector en general podrá determinarse a partir del producto fundamental, en efecto:

$$\hat{n} = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v}}{\left\| \frac{\partial \vec{r}}{\partial u} \times \frac{\partial \vec{r}}{\partial v} \right\|}$$

Así, la **integral de superficie de un campo vectorial se calcula de acuerdo a su orientación positiva**. La interpretación más importante de este tipo de integrales es que miden el **flujo de un campo vectorial \vec{F} a través de la superficie S** .

I. El producto vectorial fundamental.

Calcula la magnitud del producto vectorial fundamental en términos de u & v .

1. $\vec{r}(u, v) = a \operatorname{sen} u \cosh v \hat{i} + b \cos u \cosh v \hat{j} + c \operatorname{senh} v \hat{k}$
2. $\vec{r}(u, v) = (u + v) \hat{i} + (u - v) \hat{j} + 4 v^2 \hat{k}$

II. Área de una superficie.

1. Considera la superficie $x^2 + y^2 + z^2 = a^2; z \geq 0$. Determina el área de su superficie. ¿De qué superficie se trata?
2. Supongamos que una curva C , inicialmente en el plano xz , gira alrededor del eje z . Sea $z = f(x)$ su ecuación en el plano xz , donde $a \leq x \leq b, a \geq 0$. Como ya hemos discutido en sesiones anteriores, la superficie así engendrada puede representarse paramétricamente por la ecuación:

$$\vec{r}(u, v) = u \cos v \hat{i} + u \operatorname{sen} v \hat{j} + f(u) \hat{k}$$

Para $u \in [a, b]; v \in [0, 2\pi]$. Encuentra una fórmula para el cálculo del área de la superficie descrita. Luego aplícala a la superficie de rotación $z = \operatorname{sen} x$ para $x \in [0, \pi]$ que gira en torno al eje z .

3. Determina el área de la superficie $z = \sqrt{x^2 + y^2}$ sobre la región del plano limitada por $[1, 3] \times [2, 6]$.

III. Integrales de superficie.

1. Calcula la integral $\iint_S x \, dS$, donde S es la porción de la superficie $z = x^2 + y^2$ limitada por los planos $x = 0, x = 2, y = 0$ & $y = 1$.
2. Calcula la integral $\iint_S z \, dS$, donde S es la porción del paraboloides $z = x^2 + y^2$ que está abajo del plano $z = 1$.
3. Calcula la integral $\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S}$ para la cual $\vec{F}(x, y, z) = x\hat{i} + y\hat{j} + z\hat{k}$ y la superficie se parametriza por $\vec{r}(u, v) = (\cos u \cos v) \hat{i} + (\cos v \operatorname{sen} u) \hat{j} + (\operatorname{sen} v) \hat{k}$ para $0 \leq u \leq 2\pi$ & $-\frac{\pi}{2} \leq v \leq \frac{\pi}{2}$.
4. Calcula la integral $\iint_S \vec{F} \cdot d\vec{S}$ para la cual $\vec{F}(x, y, z) = y\hat{i} + x\hat{j} + z\hat{k}$ y la superficie S es la porción del paraboloides $z = x^2 + y^2$ que está abajo del plano $z = 1$.